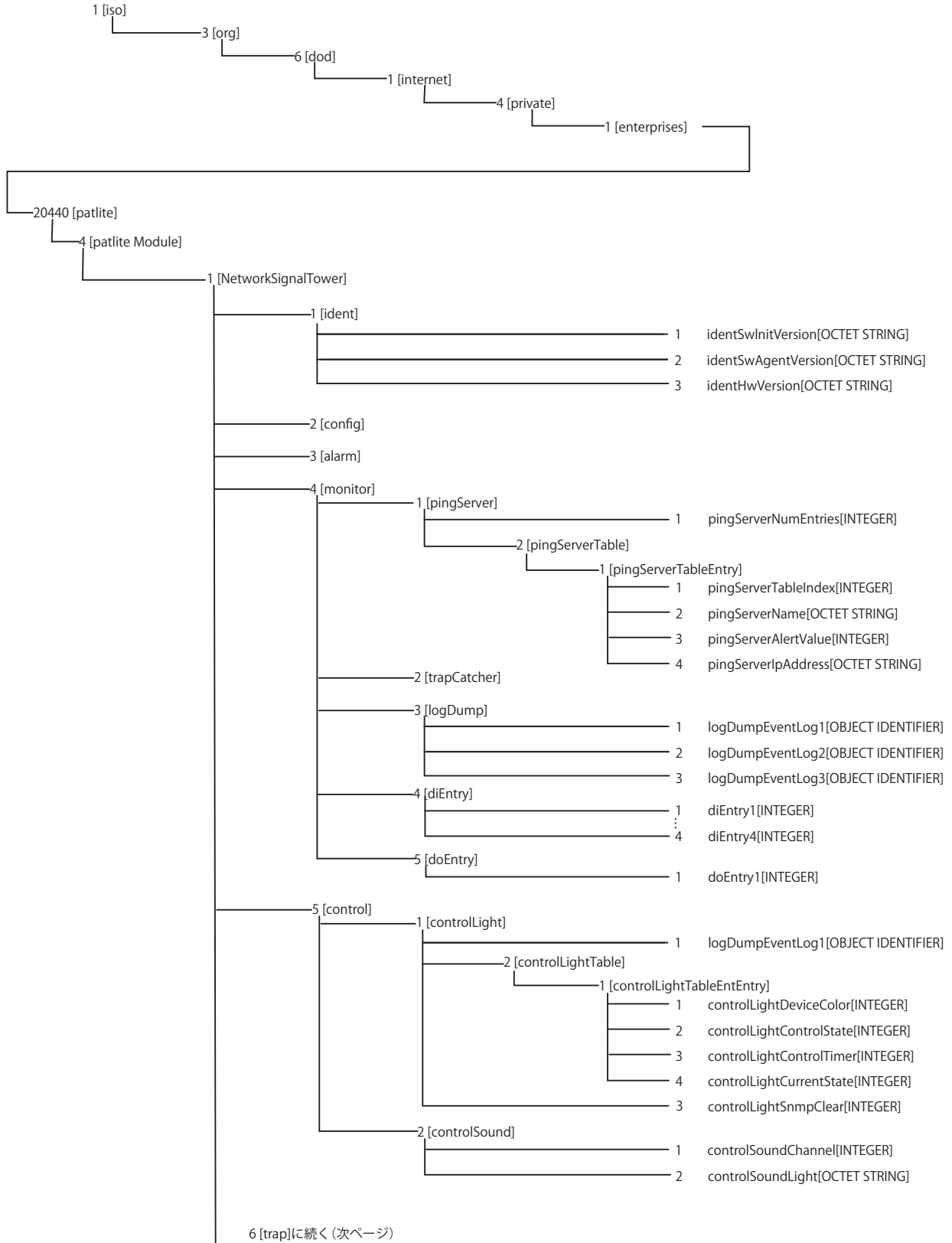


5. MIB

本製品では専用のMIB(Management Information Base)があり、SNMPマネージャなどから監視制御をおこなうことができます。



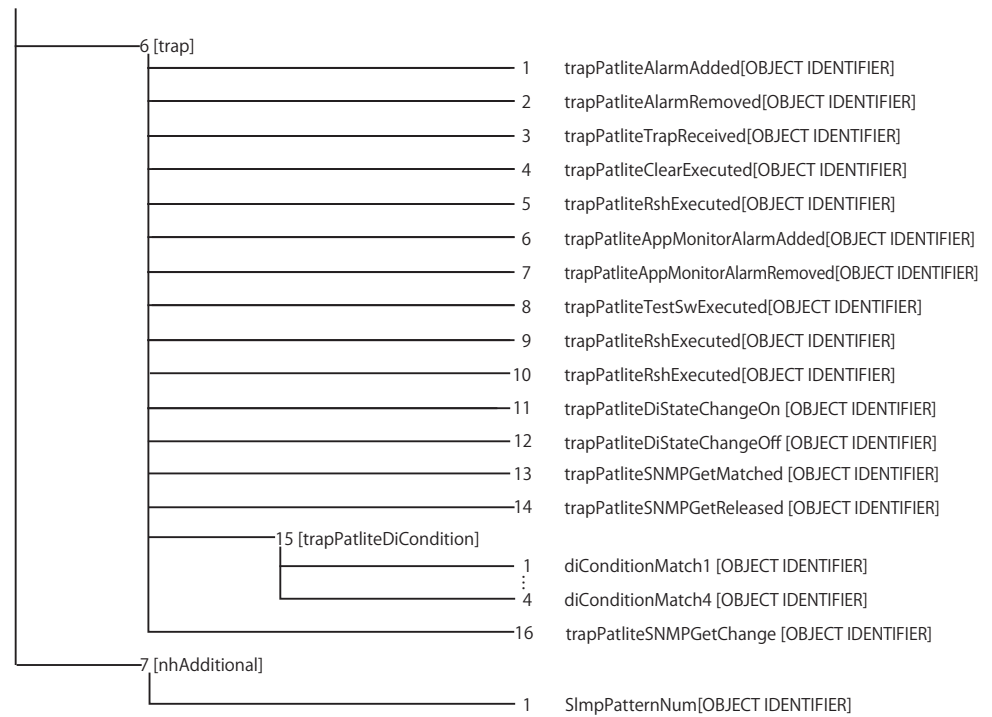


表5.1 Generic Trap

OID	名前	型	MAX-ACCESS	説明
1.3.6.1.6.3.1.1.5.1	coldStart	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	本体が起動した際に送信します。

表5.2 net-snmp

OID	名前	型	MAX-ACCESS	説明
1.3.6.1.2.1.1	system			
1.3.6.1.2.1.1.3	sysUpTime	TimeTick	read-only	SNMP管理システムが再起動してから経過した時間です。(100分の1秒単位)
1.3.6.1.2.1.1.4	sysContact	DisplayString (SIZE (0..255))	read-only	Webセットアップツールシステム設定の連絡先です。
1.3.6.1.2.1.1.5	sysName	DisplayString (SIZE (0..255))	read-only	Webセットアップツールシステム設定のホスト名です。
1.3.6.1.2.1.1.6	sysLocation	DisplayString (SIZE (0..255))	read-only	Webセットアップツールシステム設定の設置場所です。

表5.3 NH_-_FV固有のOID

OID	名前	型	MAX-ACCESS	説明
4	Patlite Module			
4.1	networkSignalTower			
4.1.1	ident			
4.1.1.1	identSwInitVersion	OCTET-STRING(2)	read-only	OSのバージョン
4.1.1.2	identSwAgentVersion	OCTET-STRING(3)	read-only	アプリケーションのバージョン
4.1.1.3	identhwVersion	OCTET-STRING(3)	read-only	ハードウェアのバージョン
4.1.2	config			
4.1.3	alarm			
4.1.4	monitor			
4.1.4.1	pingServer			
4.1.4.1.1	pingServerNumEntries	INTEGER { 0.. 24 }	read-only	ping監視の数を格納します。
4.1.4.1.2	pingServerTable			
4.1.4.1.2.1	pingServerTableEntry			
4.1.4.1.2.1.1	pingServerTableIndex	INTEGER { 0.. 24 }	read-only	PING監視の設定番号を格納します。
4.1.4.1.2.1.2	pingServerName	OCTET-STRING(31)	read-only	ping監視の装置名を格納します
4.1.4.1.2.1.3	pingServerAlertValue	INTEGER { normal(1), occurred(2) }	read-only	Ping監視の状態を格納します。 正常(1)、ping監視異常(2)
4.1.4.1.2.1.4	pingServerIpAddress	OCTET-STRING(63)	read-only	ping監視対象のIPアドレスを 格納します。
4.1.4.2	trapCatcher			
4.1.4.3	logDump			
4.1.4.3.1 ~ 4.1.4.3.3	logDumpEventLog1 ~ 3	OBJECT-IDENTIFIER	read-only	イベントログを格納します。 logDumpEventLog1は 1行~ 85行までを格納します。 logDumpEventLog2は 86行~ 170行までを格納します。 logDumpEventLog3は 171行~ 255行までを格納します。
4.1.4.4	diEntry			
4.1.4.4.1 ~ 4.1.4.4.4	diEntry1 ~ 4	INTEGER { off(0), on(1) }	read-only	デジタル入力1 ~ 4の状態を 格納します。 OFF(0) / ON(1)
4.1.4.5	doEntry			
4.1.4.5.1	doEntry1	INTEGER { off(0), on(1) }	read-write	デジタル出力1の状態を 格納します。 SNMP SETコマンドでデジタル 出力を制御できます。 OFF(0) / ON(1)

OID	名前	型	MAX-ACCESS	説明
4.1.5	control			
4.1.5.1	controlLight			
4.1.5.1.1	controlLightNumEntries	INTEGER { 0..5 }	read-only	制御する表示灯の数を格納します。
4.1.5.1.2	controlLightTable			
4.1.5.1.2.1	controlLightTableEntEntry			
4.1.5.1.2.1.1	controlLightDeviceColor	INTEGER{ red(1), yellow(2), green(3), Blue(4), clear(5), Buzzer(6) }	read-write	制御する表示灯の色を格納します。 SNMP SET コマンドで制御する表示灯の色を指定できます。 赤(1) / 黄(2) / 緑(3) 青(4) / 白(5) / ブザー (6)
4.1.5.1.2.1.2 .(index)*	controlLightControlState	INTEGER{ turn-off(1), turn-on(2), blinking-pattern(3), nop(4), blinking-pattern2(5), sound-pattern4(6) }	read-write	制御する表示灯の状態を格納します。 SNMP SET コマンドで制御する表示灯の状態を指定できます。 controlLightControlTimerに0 ~ 99の値が格納されると有効になります。 消灯・ブザー停止(1) 点灯・チャンネル61ブザーパターン1(2) 点滅パターン1・チャンネル62ブザーパターン2(3) 変化なし(4) 点滅パターン2・チャンネル63ブザーパターン3(5) チャンネル64ブザーパターン4(6)
4.1.5.1.2.1.3 .(index)*	controlLightControlTimer	INTEGER { -1.. 99 }	read-write	SNMP SETコマンドでリストアタイムの秒数を指定できます。 -1が格納されるとcontrolLightControlStateの値は無効になります。(-1 ~ 99)
4.1.5.1.2.1.4 .(index)*	controlLightCurrentState	INTEGER{ turn-off(1), turn-on(2), blinking-pattern(3), nop(4), blinking-pattern2(5), sound-pattern4(6) }	read-only	現在の表示灯の状態を格納します。 消灯・ブザー停止(1) 点灯・チャンネル61ブザーパターン1(2) 点滅パターン1・チャンネル62ブザーパターン2(3) 変化なし(4) 点滅パターン2・チャンネル63ブザーパターン3(5) チャンネル64ブザーパターン4(6)
4.1.5.1.3	controlLightSnmpClear	INTEGER{ nop(0), execute(1) }	read-write	SNMP SETコマンドでクリア動作ができます。
4.1.5.2	controlSound			
4.1.5.2.1	controlSoundChannel	INTEGER { 0.. 70 }	read-write	再生中のチャンネル番号を格納します。 SNMP SETコマンドでワンショット再生するチャンネル番号を指定できます。 (1 ~ 70) SNMP SETコマンドでチャンネル再生の停止を指定できます。(0)

* (index)には、操作したい表示灯もしくはブザーに対応する値を入力します。

赤(1) / 黄(2) / 緑(3) / 青(4) / 白(5) / ブザー (6)

OID	名前	型	MAX-ACCESS	説明
4.1.5.2.2	controlSoundLight	OCTET-STRING (SIZE(12))	read-write	SNMP SETコマンドで制御する表示灯とチャンネル再生の状態を12桁の数字で指定できます。 1～5桁：消灯(0)、点灯(1)、点滅パターン1(2)、点滅パターン2(3)、変化なし(9) 6桁：停止(0)、再生(1) 7～9桁：リピート回数(000～255) 10～12桁：再生チャンネル(001～070)
4.1.6	trap			
4.1.6.1	trapPatliteAlamAdded	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	Ping監視設定1～24で設定した監視対象に異常が発生した場合に送信します。
4.1.6.2	trapPatliteAlamRemoved	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	Ping監視設定1～24で設定した監視対象が異常から復旧した場合に送信します。
4.1.6.3	trapPatliteTrapReceived	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	TRAP受信設定1～16で設定したTRAPを受信した場合に送信します。
4.1.6.4	trapPatliteClearExecuted	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	クリアボタンが押下した場合に送信します。
4.1.6.5	trapPatliteRshExecuted	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	RSHコマンドを受信した場合に送信します。
4.1.6.6	trapPatliteAppMonitor-AlarmAdded	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	アプリケーション監視設定1～4で設定した監視対象に異常が発生した場合に送信します。
4.1.6.7	trapPatliteAppMonitor-AlarmRemoved	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	アプリケーション監視設定1～4で設定した監視対象に異常が復旧した場合に送信します。
4.1.6.8	trapPatliteTestSw-Executed	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	TESTスイッチを押下した場合に送信します。
4.1.6.9	trapPatliteSLMPAction	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	SLMPの条件に合致した場合に送信します。
4.1.6.10	trapPatliteSLMPError	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	SLMPのエラーデータを受信したときに送信します。
4.1.6.11	trapPatliteDiState-ChangeOn	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	デジタル入力1～4がONした場合に送信します。
4.1.6.12	trapPatliteDiState-ChangeOff	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	デジタル入力1～4がOFFした場合に送信します。
4.1.6.13	trapPatliteSNMP-GetMatched	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	SNMP監視の条件に合致した場合に送信します。
4.1.6.14	trapPatliteSNMP-GetReleased	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	SNMP監視の条件が解除された場合に送信します。
4.1.6.15	trapPatliteDiCondition			
4.1.6.15.1 ～ 4.1.6.15.4	diConditionMatch1～4	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	デジタル入力条件設定1～4で設定した条件に合致した場合に送信します。
4.1.6.16	trapPatliteSNMP-GetChange	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	SNMP監視の変化を検知した場合に送信します。
4.1.7	nhAdditional			
4.1.7.1	SlmpPatternNum	OBJECT-IDENTIFIER	not-accessible	SLMPの条件に合致した設定番号が格納されます。