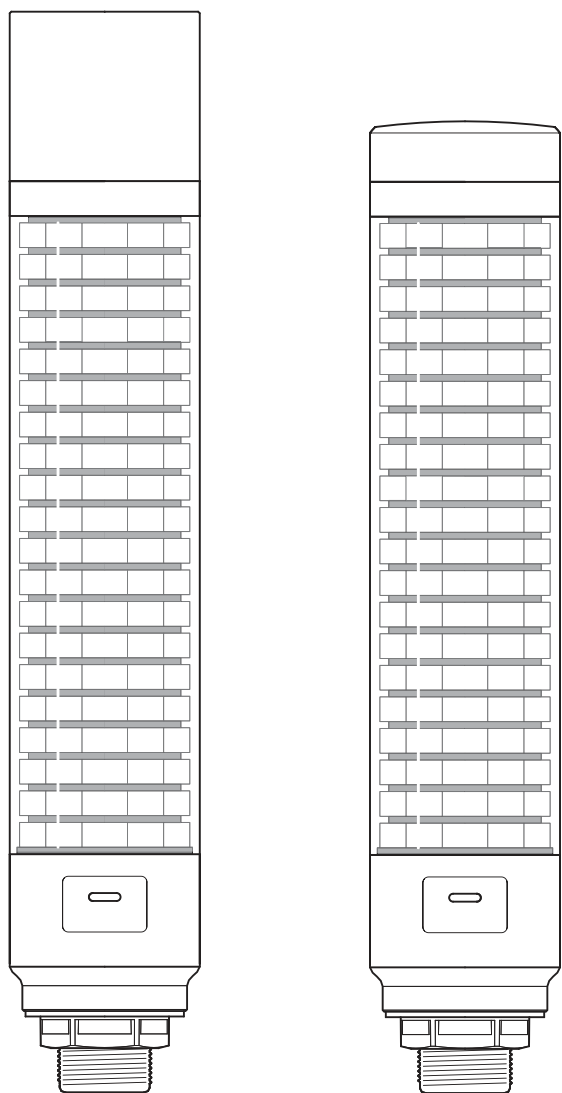


PATLITE®



LB6-20ILWCBW

LB6-20ILWCNW

お客様へ

このたびは、パトライト製品をお買い上げいただきまことにありがとうございます。

- 工事を伴う設置は必ず専門業者へ依頼してください。
- ご使用前に本書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。
- ご不明な点は、ホームページに記載の技術相談窓口へお問い合わせください。

工事店様へ

- 設置前に本書をよくお読みのうえ、正しく設置してください。

積層情報表示灯  IO-Link

TYPE LB6-IL

総合取扱説明書

設置 取扱 保守

	ページ
1 はじめにお読みください	2
2 型式構成	3
3 各部の名称と寸法	4
4 取付方法	5
5 配線方法	7
6 LEDおよび ブザーの使用法	8
7 困ったときは	17
8 仕様	18
9 補修パーツ	20
10 オプションパーツ	21
11 ブザーユニットの 脱着方法	23
12 ヘッドカバーの 脱着方法	26

1 はじめにお読みください

安全上のご注意

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防ぐために、必ずお守りいただくことを、次のように説明しています。

■表示内容を無視して誤った使い方をした時に生じる危害や損害の程度を、次の表示で区分し説明しております。



警告

この表示の欄は「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。



注意

この表示の欄は「傷害を負う可能性または物的損害のみが発生する可能性が想定される」内容です。

警告

- ショート・破損を防ぐために次を守ってください。
 - ・配線や補修(ヒューズの交換を含む)をおこなう際は、必ず非通電状態にしてください。
 - ・本製品を適正な状態で使用してください。(グローブやケースが破損した場合は交換してください)
- 工事を伴う設置は必ず専門業者へ依頼してください。火災・落下などが起こる恐れがあります。
- 本製品を安全重視の保安目的でご使用される場合には必ず日常点検を実施し、万一の不具合・故障発生時のために、他の機器との併用をおこなってください。
- 本製品を取り付けたあと、製品をつかんで機器などに登らないでください。
製品が破損し、転倒や落下の恐れがあります。

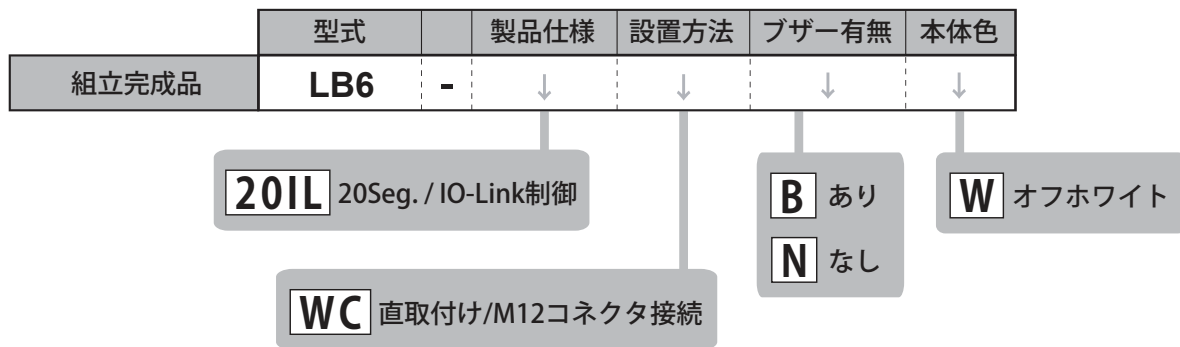
注意

- 本製品を取り扱う際(ヘッドカバー、ブザーユニット、ブラケットや配線の着脱時)は、静電破壊防止のため、体に帯電している静電気を放電させてから作業をおこなってください。
- 操作中に分解したり、取り外したりしないでください。
- ヘッドカバー、ブザーユニットを外して取り付けや配線をおこなう際は、内部部品へ力を加えないでください。

お願い

- 本製品を安全重視の保安のためにご使用になる場合は、次を守ってください。
 - ・日常点検を必ず実施してください。
 - ・万一の故障に備え、他の機器との併用をおこなってください。
- 本製品を取り扱う際は、静電破壊防止のため、体に帯電している静電気を放電させてから作業をおこなってください。(他の、アースされている金属部分を素手で触れると、静電気を放電させることができます)
- 製品本体に付着した汚れは、水を含ませた柔らかい布などで拭き取ってください。
(シンナー・ベンジン・ガソリン・油などで拭かないでください)
- 本製品の部品などの取り扱いについては、次を守ってください。
 - ・取り外し可能箇所以外の分解はしないでください。
 - ・本製品を改造しないでください。
 - ・補修パーツは、必ず、本書に記載している指定部品を使用してください。

2 型式構成



型式例 **LB6-20ILWCBW**

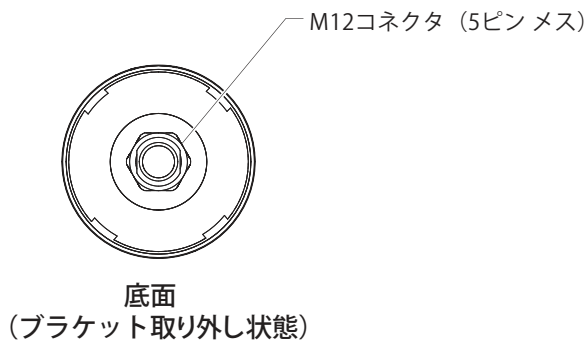
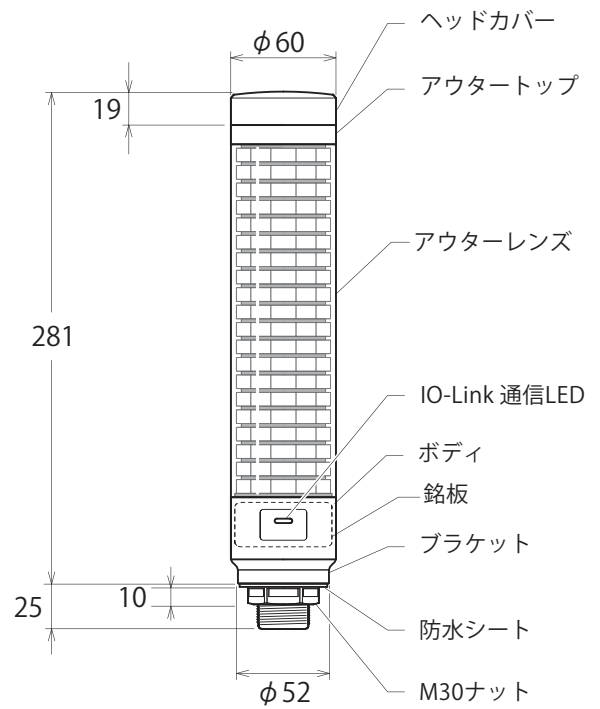
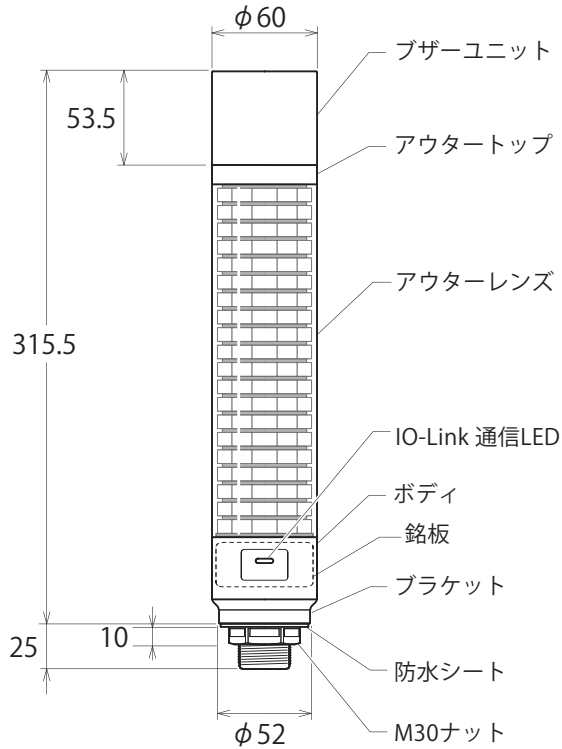
● 20Seg./IO-Link制御 ● 直取付け/M12コネクタ接続 ● ブザーあり ● オフホワイト

3 各部の名称と寸法

LB6-20ILWCBW

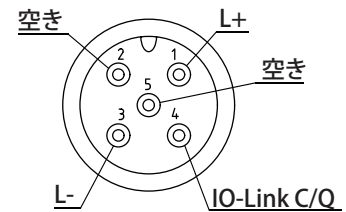
LB6-20ILWCNW

単位：mm



M12 コネクタピン配置

5ピンオス (プラグ)



4 取付方法

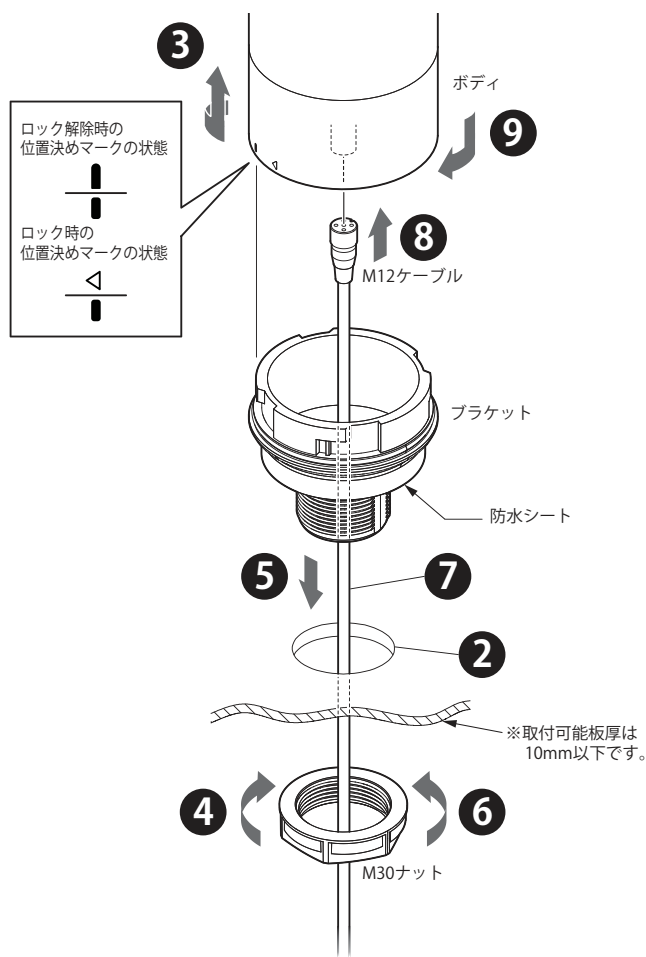
⚠ 注意

- 本製品は屋内専用です。
- ヘッドカバー、ブザーユニットを外したままの放置、使用はしないでください。
- ヘッドカバー、ブザーユニットの着脱時に無理な力を加えたりしないでください。破損の原因となります。
- ヘッドカバー、ブザーユニットを取り外し、再度取り付けるときは、アウターレンズとの間に浮きが無いように確認してください。部品の落下や、浸水の恐れがあります。
- 本製品に付着した汚れは、水を含ませて固く絞ったやわらかい布などで拭き取ってください。シンナーやベンジン、ガソリン、油、薬品などでふかないでください。変色や変質の原因となります。
- 取付の際は必ず付属の防水シートを取り付けてください。
- 防水シートを付属しておりますが、取付面の凹凸が大きく防水性が保てない場合本製品と取付面との隙間をシール剤等で防水処理してください。

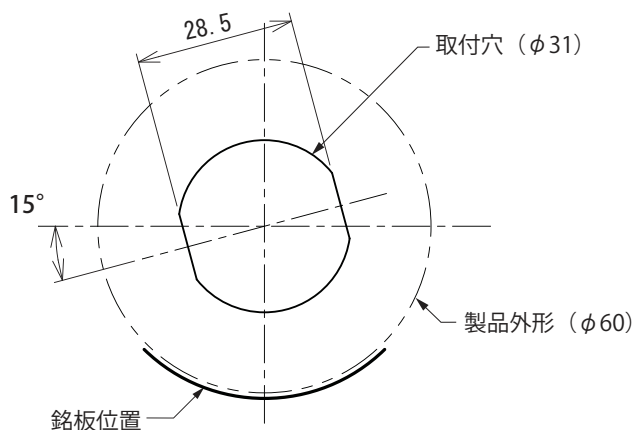
お願い

- 取付場所は、次を満たすようにしてください。
 - ・振動が少ないこと
 - ・十分な強度があること
 - ・平らな場所であること
- 取付面裏側の防水が必要な場合は、防水処理を施してください。

- ① 製品の取付位置を確認する。
 - ② 製品の取付位置に取付穴をあける。
(P.5「■取付寸法図」参照)
 - ③ ボディを反時計方向に回し、ボディをブラケットから取り外す。
 - ④ ブラケットからM30ナットを取り外す。
 - ⑤ ブラケットに防水シートが取り付けられている事を確認し、取付位置にブラケットを取り付ける。
 - ⑥ ブラケットをM30ナットで取付位置に固定する。
- | | |
|---------|--------|
| 推奨締付トルク | 4.5N・m |
|---------|--------|
- ⑦ M12ケーブルを通す。
 - ⑧ M12ケーブルの位置合わせとM12コネクタの位置合わせを合わせ、M12ケーブルを取り付ける。
(P.4「3各部の名称と寸法 M12コネクタピン配置」参照)
 - ⑨ ボディを時計方向に回し、ブラケットに取り付ける。



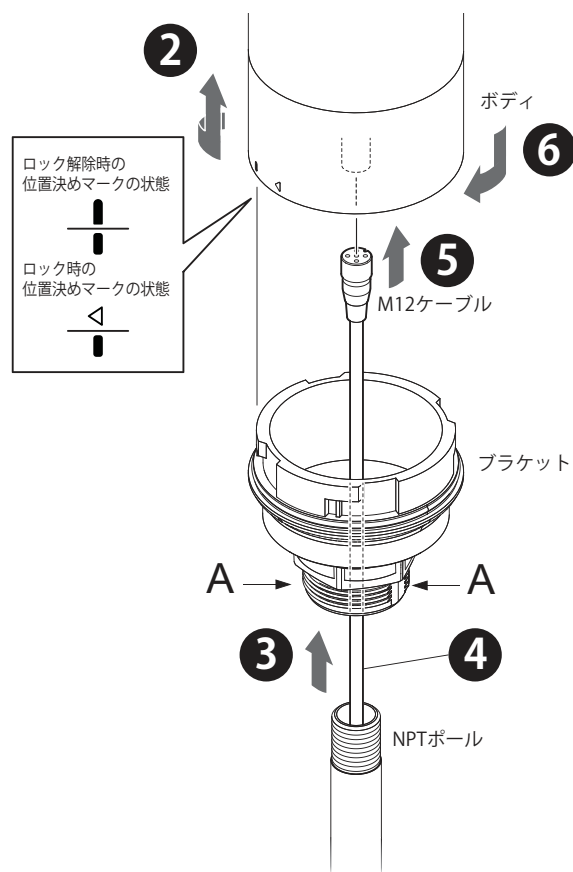
■取付寸法図 [単位：mm]



- ① 製品とNPTポールの取付位置を確認する。
- ② ボディを反時計方向に回し、ボディをブラケットから取り外す。
- ③ A部を保持し、NPTポールにブラケットを取り付ける。

推奨締付トルク	2.25N・m
---------	---------

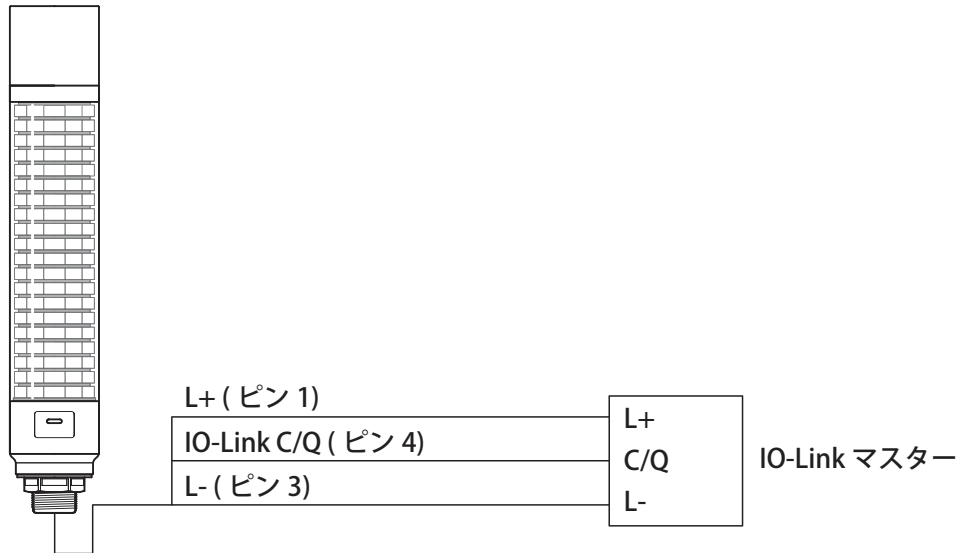
- ④ M12ケーブルを通す。
- ⑤ M12ケーブルの位置合わせとM12コネクタの位置合わせを合わせ、M12ケーブルを取り付ける。
- (P.4 「3 各部の名称と寸法 M12コネクタピン配置」 参照)
- ⑥ ボディを時計方向に回し、ボディをブラケットに取り付ける。



5 配線方法

⚠ 注意

- 配線は必ず電源を切っておこなってください。ショートによる内部回路の破損の危険があります。
- 直流及び交流、使用電圧を間違えないでください。故障の恐れがあります。
- 配線時にリード線を引っ張らないでください。
- 配線は間違いのないよう十分注意しておこなってください。故障の恐れがあります。



6 LEDおよびブザーの使用方法

本製品は、IO-Link 対応製品です。

P.6 「5 配線方法」に従って配線してください。

IO-Link マスタから、LED の制御・ブザーの制御をおこなうことができます。

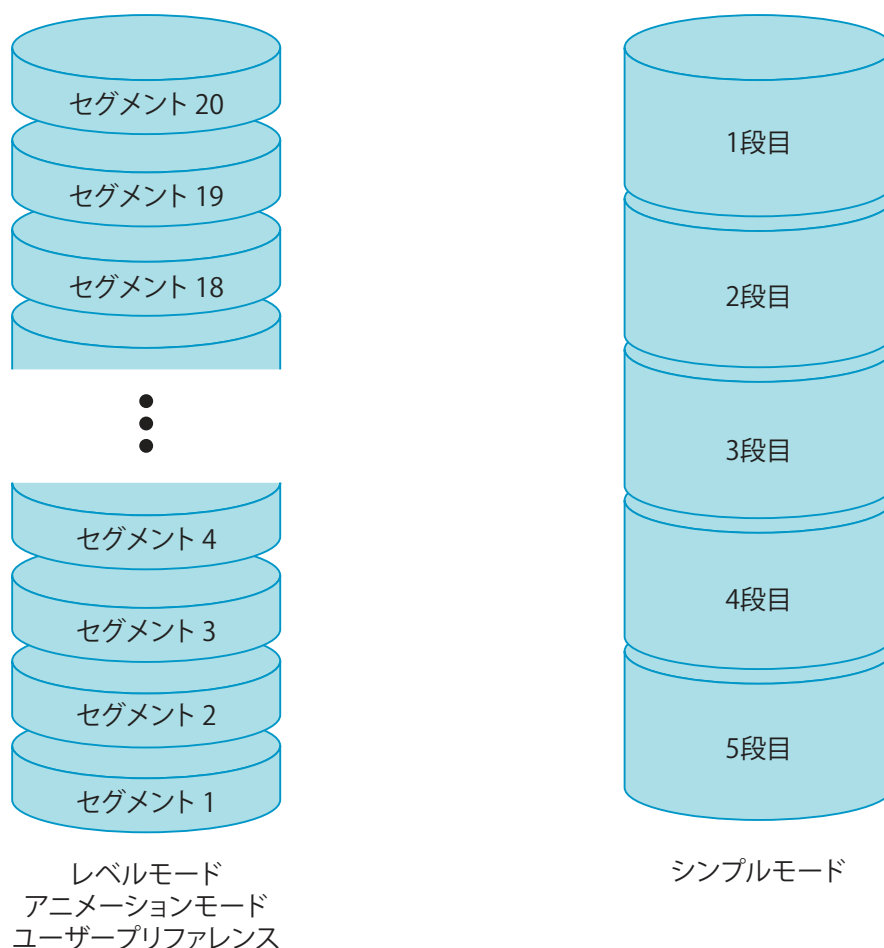
「Operating Mode」の設定を変更することで、以下のモードで動作します。

- シンプルモード(Simple Mode)
- レベルモード(Level Mode)
- アニメーションモード(Animation Mode)

レベルモード、アニメーションモード、ユーザープリファレンスではLEDは各セグメント毎に制御します。

シンプルモードでは複数のセグメントを1段とし、制御します。

段ごとのセグメント数は任意に設定可能です。(P.11 □各段のサイズについて 参照)



各モードで使用するパラメータは、以下の表のとおりです。

また、共通事項は、P.14「■各モード共通の事項」を参照してください。

モード パラメータ	シンプル	レベル	アニメーション
2000: LED Intensity	○	○	○
2001: Buzzer Sound Level	○	○	○
2015: LED Pattern	○	-	-
2017: Select User Color	○	-	-
2018: Tier Color	○	-	-
2019: Size of Tiers	○	-	-
2020: Blank between Tiers	○	-	-
2021: Direction of Flow	-	○	○
2022: Level Meter Thresholds	-	○	-
2023: Segment Colors	-	○	○
2024: Segment Lightning Style	-	○	○
2025: Scope of Appearance	-	○	○
2026: Animation Ending	-	-	○
2027: User Preference Color Bank 1	○	○	○
2028: User Preference Color Bank 2	○	○	○
2029: User Preference Color Bank 3	○	○	○
2030: Buzzer Pattern	○	○	○

■ パラメータ設定

パラメータについては、ホームページ（<https://www.patlite.co.jp>）のLB6型のページにあるIODDをダウンロードして使用してください。

また、パラメータシートも同様にダウンロードして使用してください。

■ シンプルモード

本モードは、LEDやブザーの内容を指定して、制御をおこないます。

その他の設定は、パラメータにておこないます。

以下の表を参照してプロセスデータを送信してください。

	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
Byte 0	User Preference Select		ブザー ON/OFF	LED 5段目 ON/OFF	LED 4段目 ON/OFF	LED 3段目 ON/OFF	LED 2段目 ON/OFF	LED 1段目 ON/OFF
Byte 1	未使用							

□ LEDパターンについて

シンプルモードで使用する「LEDパターン(LED Pattern)」は、下表に対応しています。

パターン		設定値
名称	閃光数	
点灯	-	0
点滅 (遅)	30回/分	1
点滅 (中)	90回/分	2
点滅 (速)	120回/分	3
フラッシュ (遅)	60回/分	9
フラッシュ (中)	90回/分	10
フラッシュ (速)	120回/分	11
グラデーション点滅 (遅)	30回/分	12
グラデーション点滅 (中)	90回/分	13
グラデーション点滅 (速)	120回/分	14

□ユーザー色選択について

「ユーザー色選択(Select User Color)」では、シンプルモードで使用するLED色を任意で1色設定できます。選択する色についてはP.14 「□LED色について」を参照してください。

□各段のLED色設定について

「各段のLED色(Tier Color)」は、下表に対応しています。

LED色	設定値
消灯	0
赤色	1
緑色	2
黄色	3
青色	4
紫色	5
空色	6
白色	7
ユーザー色※	8

※ 「ユーザー色選択(Select User Color)」で選択したLED色

デフォルト値は下表の通りです。

段数	設定値
1段目	1 (赤色)
2段目	3 (黄色)
3段目	2 (緑色)
4段目	4 (青色)
5段目	7 (白色)

□各段のサイズについて

1段として制御するセグメント数は「各段のサイズ(Size of Tiers)」で変更することができます。デフォルト値は全て4です。合計値が20となるように設定してください。

■ レベルモード

本モードは、LED やブザーの内容をパラメータで設定し、プロセスデータの数値によって制御をおこないます。

以下の表を参照してプロセスデータを送信してください。

	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
Byte 0	User Preference Select		ブザー ON/OFF	未使用				
Byte 1	未使用	レベル値 0x00 - 0x64 (0 - 100)						

※レベル値は0～100まで有効です。100より大きい値の場合はレベル値は100となります。

□ デフォルト値

レベルモードでのパラメータのデフォルト値は下表の通りです。

セグメント	閾値	LED色	LEDパターン
20	95	赤色	フラッシュ (速)
19	90	赤色	フラッシュ (速)
18	85	赤色	フラッシュ (速)
17	80	赤色	フラッシュ (速)
16	75	黄色	フラッシュ (中)
15	70	黄色	フラッシュ (中)
14	65	黄色	フラッシュ (中)
13	60	黄色	フラッシュ (中)
12	55	緑色	点滅 (速)
11	50	緑色	点滅 (速)
10	45	緑色	点滅 (速)
9	40	緑色	点滅 (速)
8	35	空色	点滅 (遅)
7	30	空色	点滅 (遅)
6	25	空色	点滅 (遅)
5	20	空色	点滅 (遅)
4	15	青色	点灯
3	10	青色	点灯
2	5	青色	点灯
1	0	青色	点灯

■ アニメーションモード

本モードは、LED やブザーの内容をパラメータで設定し、レベルモードの表示を順次おこなうモードです。

以下の表を参照してプロセスデータを送信してください。

	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
Byte 0	User Preference Select		ブザー ON/OFF	未使用			アニメーション リセット	アニメーション 有効
Byte 1	未使用						アニメーション 速度	

アニメーションの終了について

アニメーションの終了 (Animation Ending) は、アニメーションモードで全てのセグメントが点灯した後の動作を選択します。以下の表を参照して設定してください。

動作	設定値
全てのセグメントが消灯し、再度アニメーションが開始	0
点灯時と反対の順でセグメントが消灯したのち、再度アニメーションが開始	1

アニメーションリセットについて

再生中のアニメーションを停止し、最初から再生します。




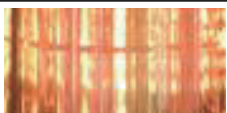

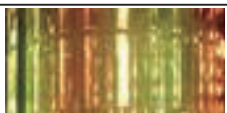




このビットが設定されている場合、アニメーションはリセット状態となり、開始されません。


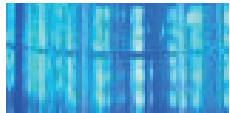

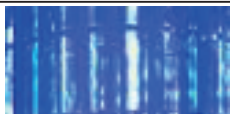
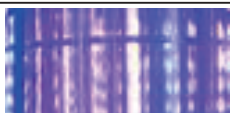






■ 各モード共通の事項

□ LED色について

各モードで使用する「LED色(LED Color)」は、下表に対応しています。

色のイメージは、画面の状況や印刷の状態により、実際の色と異なる場合があります。

設定値	色のイメージ
0 (消灯)	—
1 (赤色)	
2	
3	
4	
5 (黄)	
6	
7 (レモン)	
8	
9 (緑)	
10	

設定値	色のイメージ
11 (空)	
12	
13 (青)	
14	
15	
16 (紫)	
17	
18	
19	
20	
21 (白)	

□ブザーパターンについて

各モードで使用する「ブザーパターン(Buzzer Pattern)」は、下表に対応しています。

パターン名	設定値
消音	0
連続音 (ピー)	1
断続音 (ピピピ)	2
高低音 (ピポピポ)	3
スweep音 (ヒューン)	4
連続音 (ピー) 500ms ON / 500ms OFF	5
断続音 (ピピピ) 500ms ON / 500ms OFF	6
高低音 (ピポピポ) 500ms ON / 500ms OFF	7
sweep音 (ヒューン) 500ms ON / 500ms OFF	8

□LEDの光度について

各モードで使用する「LEDの光度(LED Intensity)」は0~100%まで10%毎に設定可能です。

□ブザー音量について

各モードで使用する「ブザー音量(Buzzer Sound Level)」は0~100%まで10%毎に設定可能です。

点灯開始位置について (レベルモード、アニメーションモード)
「点灯方向 (Direction of Flow)」で点灯開始位置を設定できます。
以下の表を参照して設定してください。

開始位置	設定値
セグメント1から点灯を開始	0
セグメント20から点灯を開始	1

LED色/LEDパターンが適用される範囲について (レベルモード、アニメーションモード)
各セグメントは、設定されたLED色/LEDパターンで点灯します。
ただし、点灯しているセグメントの内、最上段以外のLED色/LEDパターンは
「適用範囲(Scope of Appearance)」の設定により動作が変化します。
以下の表を参照して設定してください。

動作	設定値
最上段と同じLED色/パターンで点灯	0
設定されたLED色/パターンで点灯	1
設定されたLED色で連続点灯	2

ユーザープリファレンスについて
プロセスデータの「ユーザープリファレンス(User Preference)」に1~3の値を設定すると
User Preference Color1~3に設定した動作を行います。
このとき、各モードやプロセスデータの値(ブザー設定を除く)に関わらず、
ユーザープリファレンスに設定した表示が優先されます。

7 困ったときは

問題が発生した場合は、下表にしたがい対処してください。

No.	現象	確認事項	対処
1	LEDが点灯しない	プロセスデータは正しいですか？	「 6 LEDおよびブザーの使用方法」(P.8)をご確認のうえ、プロセスデータを送信してください。
		設定値は正しいですか？	「 6 LEDおよびブザーの使用方法」(P.8)をご確認のうえ、設定値を設定してください。
		配線は正しく接続されていますか？	「 5 配線方法」(P.7)をご確認のうえ、配線し直してください。
		電源は正しい電圧で印加されていますか？	接続しているIO-Linkマスタから電圧が出力されているか確認してください。
2	点灯させたい色とは異なる色のLEDが点灯する	プロセスデータは正しいですか？	「 6 LEDおよびブザーの使用方法」(P.8)をご確認のうえ、プロセスデータを送信してください。
		設定値は正しいですか？	「 6 LEDおよびブザーの使用方法」(P.8)をご確認のうえ、設定値を設定してください。
3	ブザーが鳴らない	プロセスデータは正しいですか？	「 6 LEDおよびブザーの使用方法」(P.8)をご確認のうえ、プロセスデータを送信してください。
		設定値は正しいですか？	「 6 LEDおよびブザーの使用方法」(P.8)をご確認のうえ、設定値を設定してください。
		配線は正しく接続されていますか？	「 5 配線方法」(P.7)をご確認のうえ、配線し直してください。
		電源は正しい電圧で印加されていますか？	接続しているIO-Linkマスタから電圧が出力されているか確認してください。

8 仕様

一般仕様

製品名	積層情報信号灯(IO-Link対応)	
型式	LB6-20ILWCNW	LB6-20ILWCBW
定格電圧	DC24V	
電圧許容範囲	DC18V ~ DC30V	
定格消費電流	標準	200mA
	最大	250mA
	条件	定格電圧を供給し、IO-Link接続状態。 すべてのLEDセグメントを白色に点灯。調光100% (LB6-20ILBWのみ)ブザーユニットを取り付け、ブザー音色「No.2」を吹鳴。音量100%
突入電流	30A / 0.1msec	
使用周囲温度	-20℃ ~ +50℃	
使用周囲湿度	90%RH以下、結露なきこと	
保存周囲温度	-30℃ ~ +60℃	
保存周囲湿度	90%RH以下、結露なきこと	
取付場所	屋内	
取付方向	正方向	
保護等級	IP65	
環境条件	正方向	
絶縁抵抗	充電部と非充電金属部間 DC500V ^カ にて5MΩ以上	
耐電圧	充電部と非充電金属部間 AC500Vにて1分間	
外形寸法	3各部の名称と寸法 参照	
質量(公差:±10%)	0.54kg	0.59kg
適合規格	UL 508, CSA-C22.2 No. 14	
	EN 61000-6-4, EN 61000-6-2, EN IEC 63000	
	FCC Part 15 Subpart B Class A	
	ICES-003 Class A	
備考	<ul style="list-style-type: none"> LEDの特性上、LED単体または製品毎での色調ばらつき、明るさ違いが発生する場合があります。 UL Recognized Component (File No.E215660) CEマーキング適合 UKCAマーキング適合 	

● 各法規制の要件は、各法規制で指定される言語でのみ記載されております。各言語の取扱説明書をご確認ください。

LED仕様

点灯色	No.1	赤	No.8	(レモン～緑の階調色)	No.15	(青～紫の階調色)
	No.2	(赤～黄の階調色)	No.9	緑	No.16	紫
	No.3		No.10	(緑～空の階調色)	No.17	(紫～白の階調色)
	No.4	No.11	空	No.18		
	No.5	黄	No.12	(空～青の階調色)	No.19	
	No.6	(黄～レモンの階調色)	No.13	青	No.20	
	No.7	レモン	No.14	(青～紫の階調色)	No.21	白
点灯パターン	常時点灯、点滅、グラデーション点滅、フラッシュ					
点滅回数 (Typ.)	点滅		30 / 90 / 120 回/分			
	グラデーション点滅		30 / 90 / 120 回/分			
	フラッシュ		60 / 90 / 120 回/分			

ブザー仕様

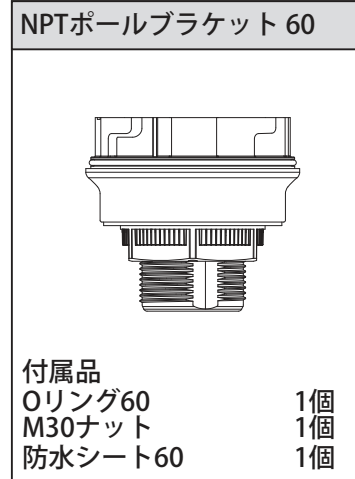
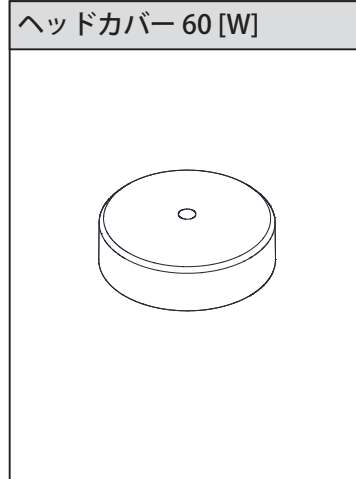
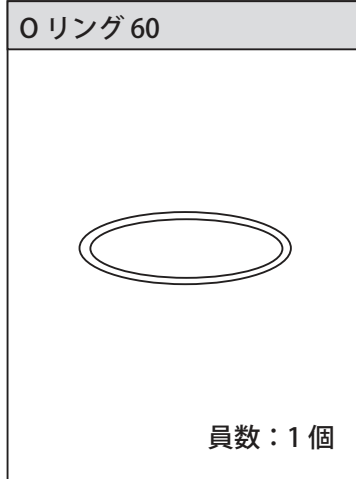
ブザー音色 / 周波数(Typ.)	No.1	消音
	No.2	連続音(ピー) / 3,378Hz
	No.3	断続音(ピピピ…) / 3,378Hz
	No.4	高低音(ピポピポ) / 2,016Hz & 3,012Hz
	No.5	スweep音(ヒューン) / 1,000Hz - 4,032Hz
	No.6	連続音(ピー) / 3,378Hz 500ms ON / 500ms OFF
	No.7	断続音(ピピピ…) / 3,378Hz 500ms ON / 500ms OFF
	No.8	高低音(ピポピポ) / 2,016Hz & 3,012Hz 500ms ON / 500ms OFF
	No.9	スweep音(ヒューン) / 1,000Hz - 4,032Hz 500ms ON / 500ms OFF
	設定	IO-Link パラメータを用いて設定
音圧レベル (Typ.)		88dB
	環境条件	製品表面より正面方向 / at 1m ブザー音色「No.5」 音量100%

IO-Link仕様

機能	LED制御	動作モード	シンプルモード / レベルモード / アニメーションモード
		発光色	全21色
		点灯パターン設定	全10パターン
	ブザー制御	調光	0% ~ 100% (10%ステップ)
		ブザー音色設定	全9音色 (消音も含む)
		音量	0% ~ 100% (10%ステップ)
通信仕様	IO-Link リビジョン	1.1.3	
	伝送速度	COM2	
	最小サイクルタイム	2.7ms	
	プロセスデータ長	PD out: 2byte PD in: 0byte	
Vendor ID		763d(0x2FB)	
Device ID		524290d(0x80002)	

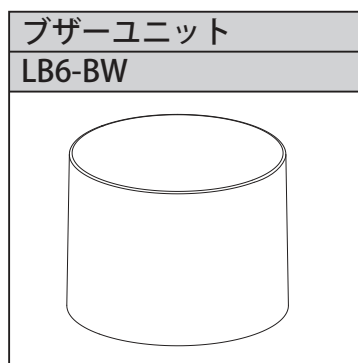
9 補修パーツ

お客様にて修理・交換していただく際の各種部品です。



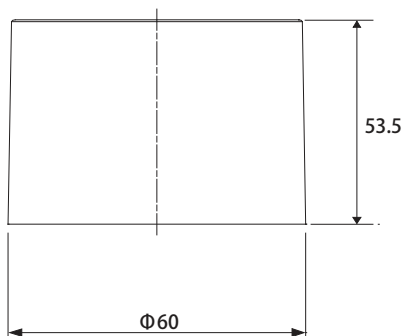
10 オプションパーツ

本製品には下記のオプションパーツがあります。（上段：品名 下段：型式）



外観図

(単位：mm)



型式構成

	型式			ボディ色
型式記号	LB6	-	B	W

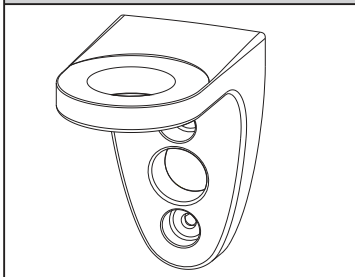
W：オフホワイト

一般仕様

型式	LB6-B	
使用周囲温度	-20℃ ~ +50℃	
使用周囲湿度	90%RH以下、結露なきこと	
質量(公差±10%)	0.06kg	
音色 / 標準周波数	No.1	消音
	No.2	連続音(ピー) / 3,378Hz
	No.3	断続音(ピピピ…) / 3,378Hz
	No.4	高低音(ピポピポ) / 2,016Hz & 3,012Hz
	No.5	スweep音(ヒューン) / 1,000Hz - 4,032Hz
	No.6	連続音(ピー) / 3,378Hz 500ms ON / 500ms OFF
	No.7	断続音(ピピピ…) / 3,378Hz 500ms ON / 500ms OFF
	No.8	高低音(ピポピポ) / 2,016Hz & 3,012Hz 500ms ON / 500ms OFF
	No.9	スweep音(ヒューン) / 1,000Hz - 4,032Hz 500ms ON / 500ms OFF
設定	IO-Link パラメータを用いて設定	
音圧レベル (Typ.)	88dB	
環境条件	製品表面より正面方向 / at 1m 音色「No.5」 音量100%	

壁面取付ブラケット

SZK-005W



型式構成

	型式	ボディ色
型式記号	SZK - 005	W

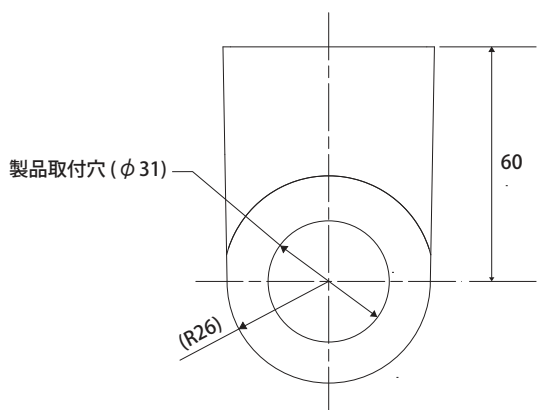
W : オフホワイト

一般仕様

型式	SZK-005W
取付場所	屋内
材質	PC
質量 (公差±10%)	0.05kg
備考	RoHS指令の閾値を超える規制物質の含有はありません。

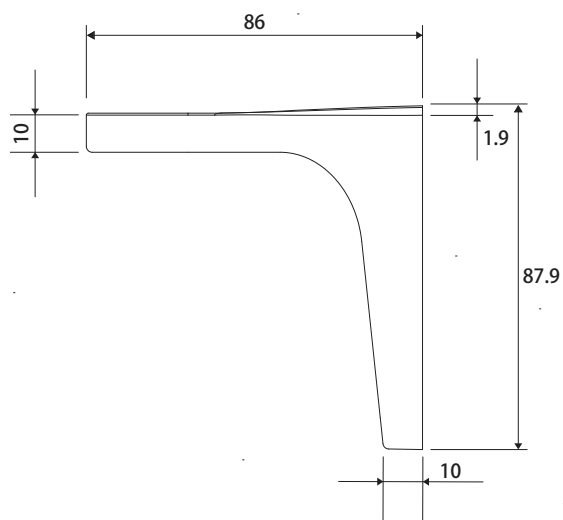
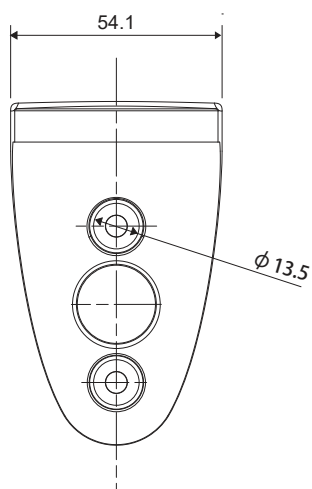
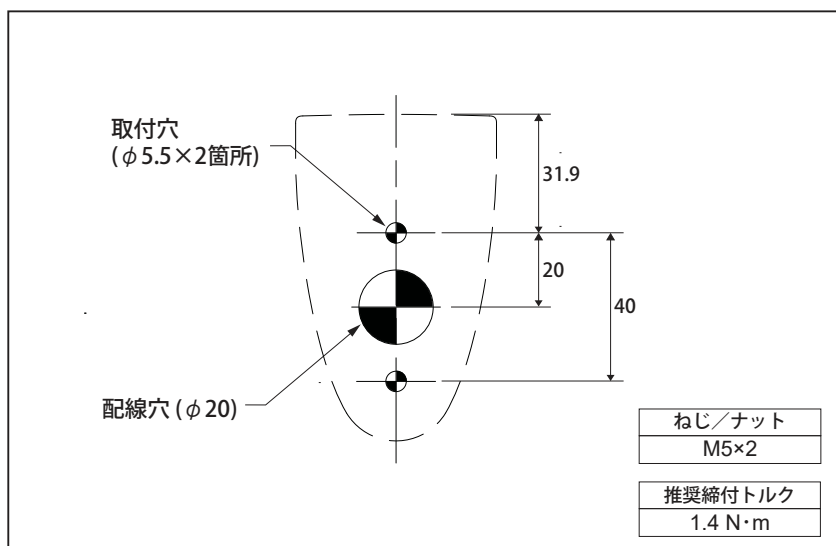
外観寸法図

(単位：mm)



取付寸法図

(単位：mm)



⚠ 注意

● 壁面取付ブラケットを壁面に取り付けた後に、配線および製品の取付を行ってください。

11 ブザーユニットの脱着方法

ブザーユニットの付け外しをおこなう場合は下記の手順でおこなってください。

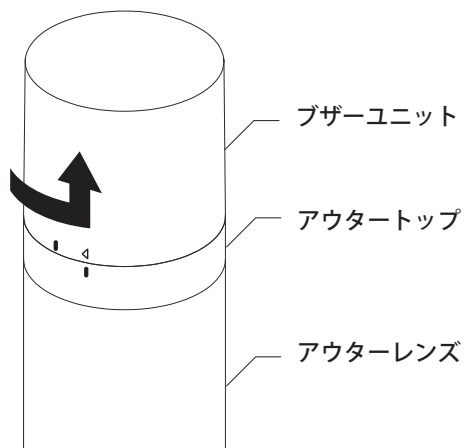
警告

- 作業をおこなう際は、必ず**非通電状態**にしてください。

注意

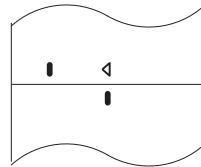
- ブザーユニットや製品本体に**無理な力を加えない**でください。破損する恐れがあります。
- ブザーユニットや製品本体の**コネクタ部、内部のLEDに触れない**でください。破損する恐れがあります。
- 取付け時、ブザーユニットは**確実にロック**してください。ロックが不十分な場合、破損する恐れがあります。
- ブザーユニットは、製品本体を保持して取り外してください。破損する恐れがあります。

■ 取り外し

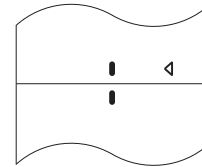


アウタートップまたはアウターレンズを持ちながら、ブザーユニットを反時計方向に回してロックを解除し、上に持ち上げてください。

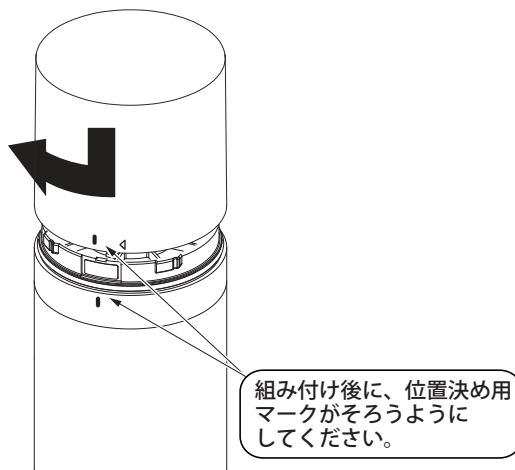
■ 位置決め用マーク <ロック時>



<ロック解除時>

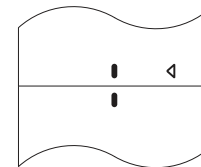


■ 取り付け

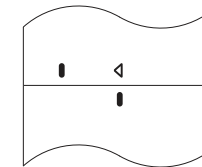


位置決め用マークを合わせてはめこみ、時計回りに回してロックしてください。

■ 位置決め用マーク <ロック解除時>

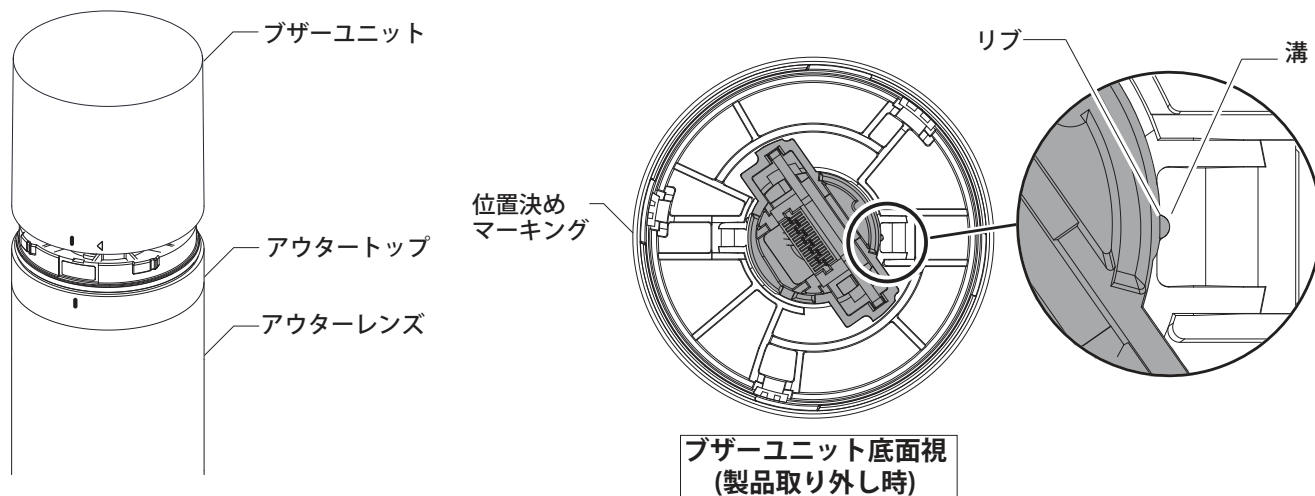


<ロック時>



< ブザーユニットがうまく取り付けられない場合 >

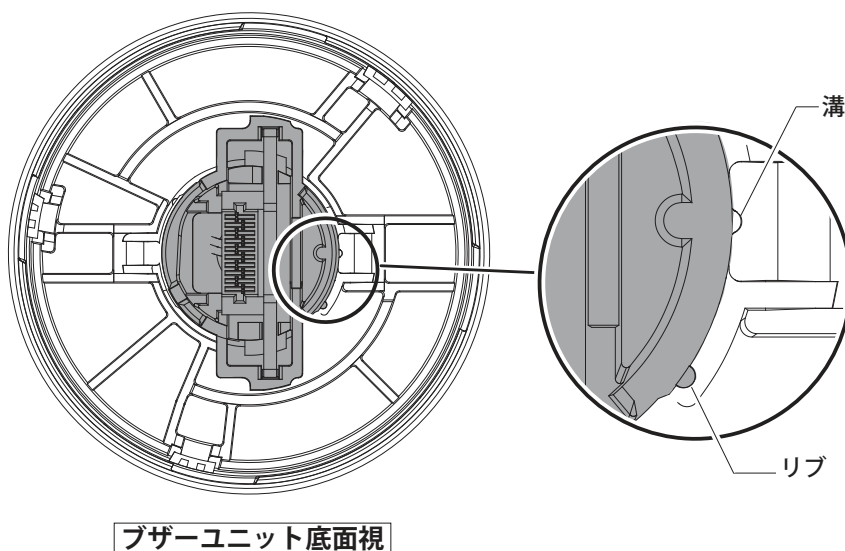
ブザーユニットを取り外した際、通常は下図のような状態となっております。



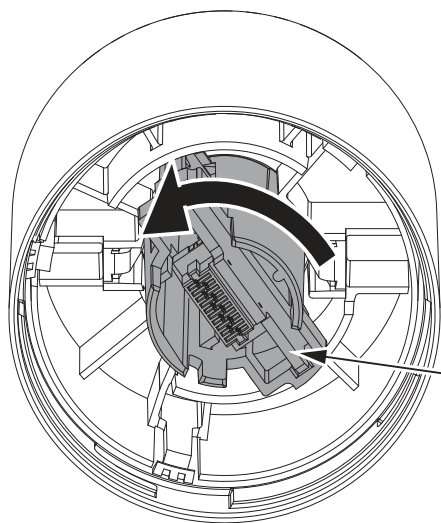
ブザーユニットは、製品から取り外した際、内部の部品のリブが溝にはまった状態となります。

⚠ 注意

ブザーユニットがうまく取り付けられない場合は、ブザーユニット内部の部品のリブが溝にはまっているか、ご確認ください。下図のようにリブが溝から外れている場合は次ページを参照して取り付けてください。またブザーユニットを取り外す際、取り外し方によっては下図のようにリブが溝から外れてしまう場合があります。この状態で再度製品への取付けをおこなった場合、破損する恐れがあります。

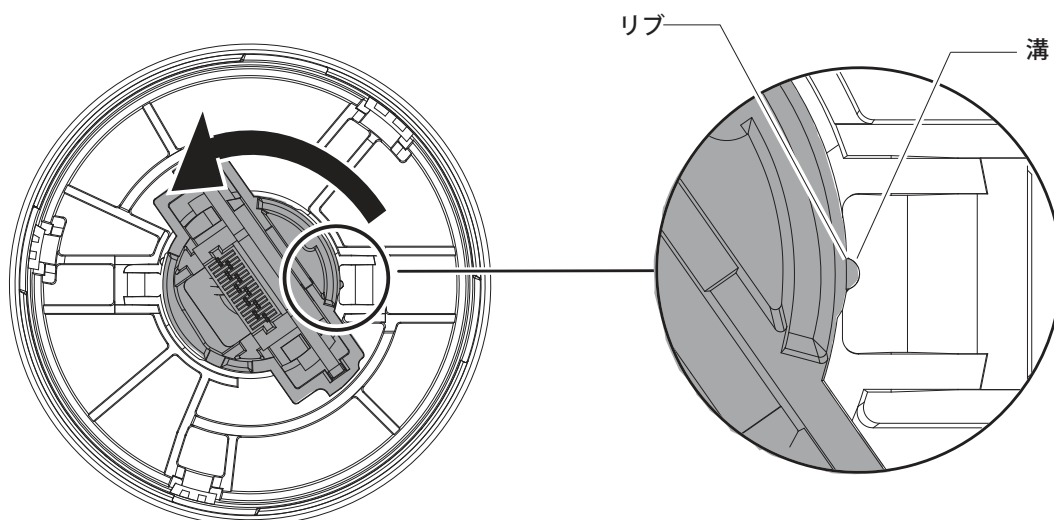


ブザーユニットがうまく取り付けられない場合は、次の方法をおこなってください。



ブザーユニット内部の部品を反時計回りに回してください。
リブが溝にはまる位置まで回してから、製品に取り付けてください。

この部品を反時計回りに
回してください。



ブザーユニット底面視

12 ヘッドカバーの脱着方法

ヘッドカバーの付け外しをおこなう場合は下記の手順でおこなってください。

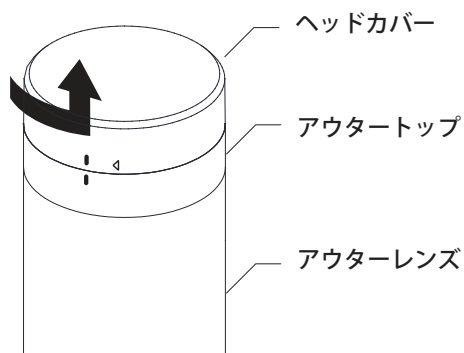
警告

- 作業をおこなう際は、必ず**非通電状態**にしてください。

注意

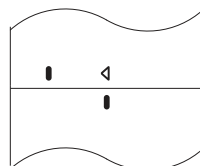
- ヘッドカバーや製品本体に**無理な力を加えない**でください。破損する恐れがあります。
- 製品本体の**コネクタ部**、内部の**LED**に**触れない**でください。破損する恐れがあります。
- 取付け時、ヘッドカバーは**確実にロック**してください。ロックが不十分な場合、破損する恐れがあります。
- ヘッドカバーは、製品本体を保持して**取り外し**てください。破損する恐れがあります。

■ 取り外し

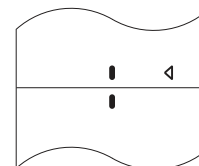


アウタートップまたはアウターレンズを持ちながら、ヘッドカバーを反時計方向に回してロックを解除し、上に持ち上げてください。

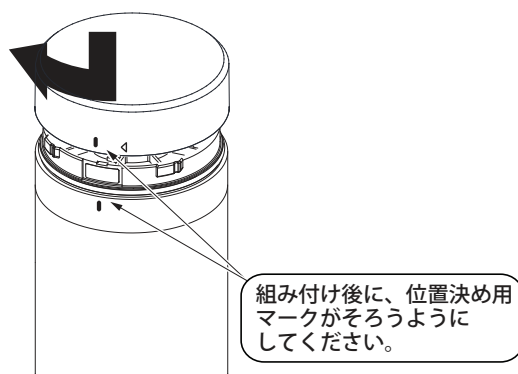
■ 位置決め用マーク <ロック時>



<ロック解除時>

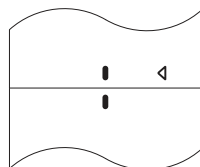


■ 取り付け

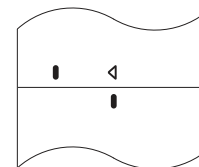


位置決め用マークを合わせてはめこみ、時計回りに回してロックしてください。

■ 位置決め用マーク <ロック解除時>



<ロック時>



製品保証規定

[Ver.2.1 (2018.07.27)]

この保証規定は、お客様がお買い上げ頂いた製品に関して、株式会社パトライト（以下、「弊社」といいます）が保証する内容について明記しています。

第1条（目的）

1. 本規定は、弊社の製品（以下、「本製品」といいます）に関する保証責任の取扱いについて定めるものとします。
2. お客様が本製品の使用を開始された時点で、お客様は本規定に同意して頂いたものとし、お客様と弊社との間で本規定の効力が有効に生ずるものとします。

第2条（保証対象および保証期間）

弊社は、お客様が本製品を購入された日から1年以内（以下、「保証期間」といいます）に本製品について以下の各号のいずれかに該当した場合（以下、「不良」といいます）、次条に定める保証責任を負うものとします。

- ① 本製品の外形または内部に本製品の用途または機能を損なう変質または変形が発生した場合
- ② 本製品が製品仕様書に定められた性能を発揮しない場合

第3条（保証内容）

1. 弊社は、本製品に不良が生じた場合（以下、「不良品」といいます）、自らの裁量によって無償による修理または代替品の提供のいずれかの措置を講じるものとします。
2. 弊社が前項の措置を講じた場合、当該措置がなされた本製品の保証期間は、当初の不良品に関する保証期間と同一とします。
3. 弊社が第1項に基づきお客様に対して本製品の代替品の提供を行った場合、弊社において回収致しました不良品の所有権は、弊社に帰属するものとします。
4. 弊社は、第1項の代替品の提供に関して、製造中止等の諸事情により同一製品を提供できない場合には、自らの裁量により本製品と同等以上の性能を有する製品を提供できるものとします。
5. 以下の各号の部材は、保証の対象外とします。
 - ① 消耗品（モーター・電球・ロータゴム・パッキン・リング・キセノン基板等）
 - ② 輸送中における本製品の保護を目的とした梱包材料（製品梱包箱・ビニール袋・緩衝材等）

第4条（免責事項）

1. 弊社は、以下の各号のいずれかに該当する場合、不良に関して前条に定める保証責任を負わないものとします。
 - ① 本製品の輸送・運搬中に発生した衝撃・落下等の外部的要因により不良が発生した場合
 - ② 本製品の製品仕様書・取扱説明書・取り扱い上の注意等に違反することにより不良が発生した場合
 - ③ 本製品が設置または接続された装置・機器・車両・船舶・建造物・ソフトウェア等による外的要因に起因して不良が発生した場合
 - ④ お客様または第三者が事前に弊社の承諾を得ることなく本製品の分解・改造・補修・付属品取付等を行ったことにより不良が発生した場合
 - ⑤ お客様または第三者の故意または過失により不良が発生した場合
 - ⑥ お客様が第5条第3項の禁止事項に違反した結果、不良が発生した場合
 - ⑦ 火災・地震・台風・落雷等の天災地変または公害・塩害・静電気・停電・異常電圧等の外部的要因に起因して不良が発生した場合
 - ⑧ 本製品の販売時点における科学または技術に関する知見によっては、弊社が不良を予測することができない場合
 - ⑨ 通常使用に基づく本製品の自然消耗または経年劣化により不良が発生した場合
 - ⑩ 本製品が日本以外の国において使用されたことにより不良が発生した場合
 - ⑪ 保証期間の満了後に不良が発生し、お客様において当該不良が保証期間内に発生したことを証明することができない場合
 - ⑫ 弊社に対して本書のご提示がない場合

2. 弊社は、第3条第1項の措置の実施の有無を問わず、不良に起因してお客様に生じた通常損害、特別損害、機会損失、逸失利益、事故補償、当社製品以外の製品（本製品と通信回線等により接続されているか否かを問いません）に関する損傷、損失、不具合、データ損失および不良を修補するための費用（人件費、工事費、交通費、運送費等をいいますが、これらに限られません）のいずれに関しても、一切の責任を負わないものとします。
3. お客様が使用されるシステム・機械・装置等への本製品の適合性はお客様自身でご確認いただくものとし、弊社はこれらと本製品との適合性について一切の責任を負わないものとします。

第5条（ソフトウェアの取扱い）

1. 本製品に弊社が著作権者であるソフトウェア（以下、「本ソフトウェア」といいます）が内蔵されている場合、弊社は、お客様に対して本ソフトウェアを日本国内で使用する非独占的で譲渡不能な使用権を許諾するものとします。
2. 弊社は、本ソフトウェアの機能を向上させるべく、自らの裁量により本ソフトウェアをバージョンアップすることができるものとします。弊社は、ソフトウェアのバージョンアップに起因してお客様に生じた通常損害、特別損害、機会損失、逸失利益、事故補償、当社製品以外の製品（本製品と通信回線等により接続されているか否かを問いません）に関する損傷、損失、不具合、データ損失および不良を修補するための費用（人件費、工事費、交通費、運送費等をいいますが、これらに限られません）のいずれに関しても、一切の責任を負わないものとします。
3. お客様は、事前に弊社の承諾を得ることなく、以下の各号の行為を行ってはならないものとします。
 - ① 本ソフトウェアを複製すること
 - ② 本ソフトウェアの改変・結合・リバースエンジニアリング・逆コンパイル・逆アセンブル等を行うこと
 - ③ 本ソフトウェアを第三者に対して再使用許諾・貸与・レンタル・転売すること
 - ④ 本ソフトウェアを第三者に送信可能な状態でネットワーク上に蓄積すること
 - ⑤ 本ソフトウェアに付されている著作権表示およびその他の権利表示を除去すること

第6条（その他）

1. 本製品に関する製品仕様書・取扱説明書・カタログ等の記載内容は、事前に予告なしに変更する場合があります。
2. 本製品に関する弊社の責任は、本規定をもって全てとし、弊社はこれ以外に一切の責任を負わないものとします。
3. 本保証書は、日本国内においてのみ有効に効力を生ずるものとします。お客様または第三者が本製品を海外へ輸出される場合、本規定の適用は除外されるものとし、本製品に関する全ての責任は、輸出元に帰属するものとします。
4. 弊社は、お客様による紛失・損傷等の事由を問わず、お客様に対して本書の再発行を行わないものとします。
5. 本書は、本書に明示した条件に基づき保証をお約束するものです。従って、本書によって弊社およびそれ以外の事業者に対するお客様の法律上の権利を制限するものではありません。

第7条（準拠法および管轄裁判所）

本規定は、日本法を準拠法とし、日本法に従って解釈されるものとします。本規定の履行および解釈に関して紛争が生じたときは、大阪地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

以上

株式会社パトライト

世界中に「安心・安全・楽楽」をお届けする

株式会社 **パトライト**

J2G

www.patlite.co.jp

[受付]月～金 9:00～17:00

土・日・祝日・当社休業日を除く

●技術・修理相談窓口(無料) : 0120-497-090

※ご注文・価格・納期等は、購入先にお問い合わせください。